

# Our Stars

『Our Stars』は、引力をテーマにした二人協力型の2Dパズルアクションゲームです。

プレイヤーはそれぞれ星をモチーフにしたキャラクターを操作し、互いの引力と反発力を利用してステージを進行します。

引き寄せ合うことで高い場所に登ったり、反発力を使って遠くへ飛んだり、連携が求められるステージ構成になっています。

モチーフとなったのは、「異なる文化や環境で生まれた人々も、同じ星のもとに生きている」という思想です。

世界では争いや対立が絶えませんが、星と星が引力で結ばれるように、人と人が互いを理解し合い、協力することの大切さを表現しています。

## 基本情報

ジャンル	二人協力型パズルアクションゲーム
ゲームエンジン	Unity (バージョン: 2022.3.16f1)
開発期間	2024年4月に卒業制作として企画を開始し、フィードバックを受けながら同年12月末まで開発を継続
開発メンバー	1名 (個人制作)
担当範囲	ゲーム企画、システム設計、プログラム、ビジュアルデザイン、レベル構成、UI制作、調整全般
使用素材	背景・配置物・効果音: Unity Asset Store素材 キャラクター: 自作 BGM: Suno AIで生成
動作環境	Windows 10 / 11
操作デバイス	ゲームコントローラー2台 (XBOX系を想定)
プレイ時間	約20分

## 操作方法

プレイヤー	操作キー	説明
プレイヤー1 	移動：左スティック ジャンプ：Aボタン（二段ジャンプ可能） 引力発動：RTボタン	RTを押すと引力を発動。プレイヤー2が一定の距離内にいる場合のみキャッチできる。キャッチ中、プレイヤー2はプレイヤー1の周囲の円軌道上を左スティックで自由に移動できる。
プレイヤー2 	移動：左スティック ジャンプ：Aボタン（二段ジャンプ可能） 引力発動：RTボタン	RTを押すとプレイヤー1を距離に関係なくキャッチし、引き寄せることができる。引き寄せられている間にプレイヤー1がAボタンを押すと、逆に反発して遠くへ弾き飛ばすことが可能。こちらも距離が近すぎる場合はキャッチできない。

